

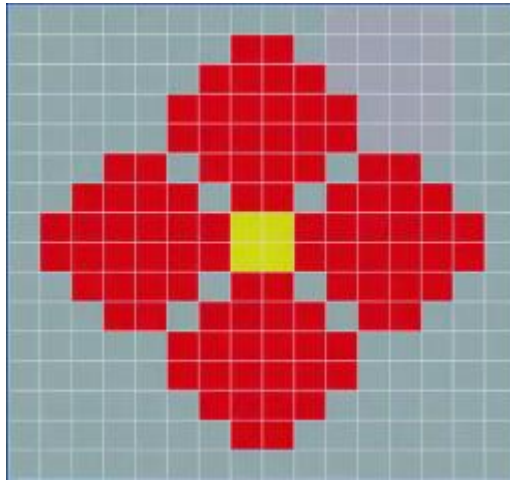
Bài 12: Phần mềm thiết kế đồ họa

Mục tiêu:

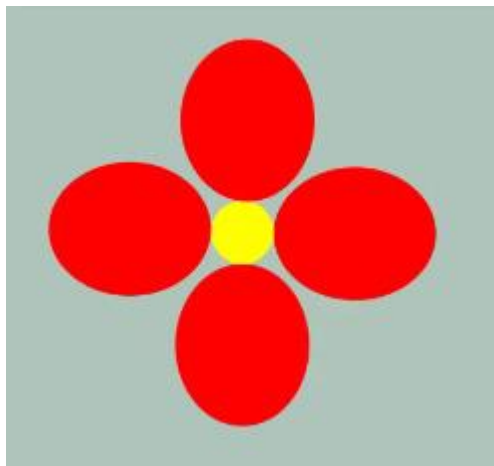
- Khái niệm về thiết kế đồ họa
- Phân biệt đồ họa điểm ảnh và đồ họa vector
- Sử dụng phần mềm thiết kế đồ họa để vẽ hình đơn giản

1. Thiết kế đồ họa

- TKĐH: Là thiết kế các thông điệp truyền thông bằng hình ảnh
- Vd: Logo, biển quảng cáo, thiệp mời...
- Đồ họa chia làm 2 loại:
 - o Đồ họa bitmap (Điểm ảnh): Hình ảnh được tạo thành từ các điểm ảnh (pixel), mỗi điểm ảnh có màu sắc riêng
 - o Vd:



- o Đồ họa vector: Hình ảnh được tạo thành từ các hình cơ bản, các điểm đường giới hạn, sử dụng thuật toán để phối trộn màu sắc
- o Vd:



➔ Phân biệt giữa đồ họa bitmap và đồ họa vector

Đồ hoạ điểm ảnh	Đồ hoạ vector
Định nghĩa bằng tập điểm.	Định nghĩa bằng phương trình toán học.
Phù hợp chỉnh sửa ảnh, nhiều chi tiết, màu sắc liền mạch và chân thực.	Phù hợp tạo logo, minh hoạ và bản vẽ kĩ thuật,...
Phóng to có ảnh hưởng chất lượng hình.	Có thể co giãn mà không bị vỡ hình.
Ảnh lớn, độ chi tiết cao tương ứng tệp có kích thước lớn.	Tạo bản in với kích thước tùy ý, độ lớn của tệp không thay đổi.
Không thể chuyển sang đồ hoạ vector mà giữ nguyên chất lượng.	Dễ dàng chuyển sang đồ hoạ điểm ảnh.

Vd: Điểm ảnh: Ảnh chụp

Vd: Vector: Vẽ

- Bài tập

Câu 1: Ảnh chụp là loại đồ hoạ nào?

➔ Là đồ hoạ điểm ảnh

Câu 2: Tại sao dùng đồ hoạ vector phù hợp hơn dùng đồ hoạ điểm ảnh khi thiết kế logo?

➔ Vì hình vẽ từ phần mềm được tổ hợp từ các hình khối đơn giản, số màu ít và giữ nguyên độ nét khi phóng to hay thu nhỏ

2. Phần mềm đồ hoạ

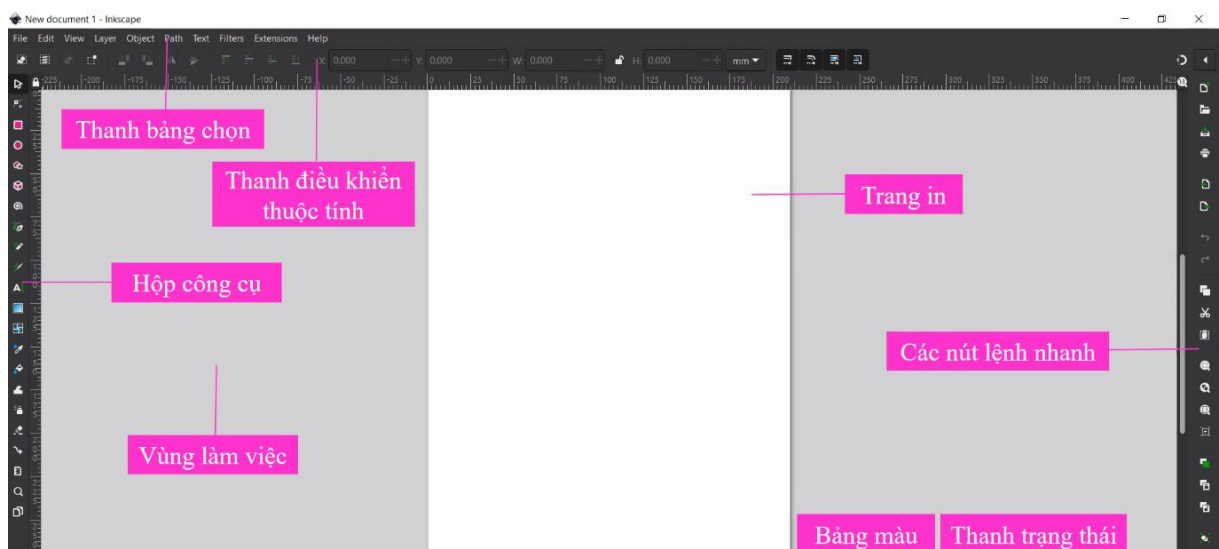
Đồ hoạ bitmap: GIMP, Photoshop

Đồ hoạ vector: CorelDraw, Inkscape

a. Tải và cài đặt phần mềm:

- Lên trang web, gõ địa chỉ inkscape.org
- Chọn phiên bản và nhấn tải về (download)
- Tiến hành cài đặt

b. Giao diện của Inkscape



- Bài tập

1. Cần thiết kế một bộ các sản phẩm bút, sổ, danh thiếp, bì thư, túi giấy. Theo em nên dùng phần mềm nào?
A. Photoshop. B. Inkscape.
2. Em hãy cho biết có thể vẽ hình vào đâu trên màn hình làm việc của Inkscape.
A. Toàn bộ vùng làm việc. B. Trong khu vực trang in.

Câu 1: Đáp án B

Câu 2: Đáp án A

3. Các đối tượng đồ họa của hình vẽ

- Khởi động phần mềm
- Vào File/New nếu muốn tạo mới
- Vào File/Save nếu muốn lưu file ảnh lại
- Sử dụng hộp công cụ để vẽ hình
- Định dạng: Ta dùng thanh thuộc tính, bảng màu, các nút lệnh nhanh,...để thực hiện
- **Bài tập:**

Câu 1:

Theo em, thanh công cụ nào được sử dụng nhiều nhất trong Inkscape?

- A. Bảng màu. B. Thanh thiết lập chế độ kết dính.
C. Thanh điều khiển thuộc tính. D. Hộp công cụ.

➔ Đáp án D

4. Thực hành

NV1: Vẽ (hình 12.5) một bông hoa

Thực hiện theo hướng dẫn

NV2: Vẽ hình lá quốc kỳ Việt Nam (hình 12.6)

Thực hiện theo hướng dẫn

5. Luyện tập

1. Sau khi vẽ một hình tròn trong Inkscape. Ta thực hiện liên tục các thao tác sau:
Nháy vào công cụ  trên hộp công cụ, nháy chuột lên hình tròn, nháy chuột chọn lần lượt các màu , ,  trên bảng màu, giữ phím **Shift** và nháy chuột vào màu  trên bảng màu.
Em hãy xác định xem kết quả hình tròn sẽ có màu sắc như thế nào?
2. Để thay một ngôi sao thành một khối lập phương. Em sẽ tìm công cụ ở thanh công cụ nào?
A. Bảng màu. B. Thanh điều khiển thuộc tính.
C. Hộp công cụ. D. Hộp thoại lệnh.

➔ 1. Hình tròn tô màu cam  và có viền là màu đỏ 

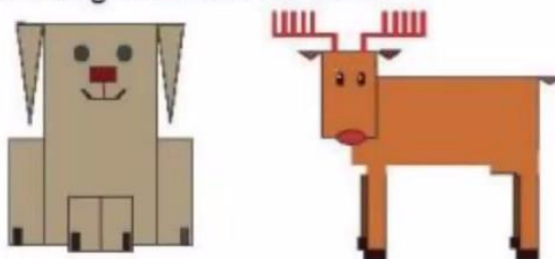
→ 2. Đáp án C

6. Vận dụng

1. Hãy vẽ quốc kì các nước: Thái Lan, Lào, Myanmar và Anh.



2. Hãy vẽ các hình sau bằng các hình cơ bản.



Tự thực hiện